## Caso de uso: Consultar datos del personaje.

### 1. Objetivo.

Mostrar la información del perfil de un jugador.

### 2. Actores.

Usuario registrado.

### 3. Precondición.

Debe ser posible establecer una conexión con la base de datos.

El usuario está registrado y correctamente autenticado en el sistema.

### 4. Postcondición si éxito.

Se mostrará la información del perfil de usuario seleccionado.

### 5. Postcondición si fallo.

Se mostrará un mensaje de error indicando el problema.

### 6. Entradas.

El usuario del que se desea ver el perfil.

### 7. Salidas.

Información del perfil del usuario.

### 8. Secuencia normal.

1. Si el usuario selecciona la opción de su perfil a través de los menús, continuar secuencia normal. En caso de seleccionar el perfil de otro usuario pasar a S-1.

2. Se recopila la información necesaria de la base de datos. Esto incluye nombre del jugador, tipo de personaje, recursos, acciones pasivas, etc. En caso de error, pasar a S-2.

3. Se muestra una nueva vista al usuario presentando los datos recogidos.

### 9. Secuencia alternativa.

S-1. El usuario desea visualizar el perfil de otro. Se accede a la base de datos y se recoge la información básica de ese perfil: nombre y tipo de personaje. Continuar la secuencia normal, punto 3.

S-2. Error al obtener los datos. Se muestra un mensaje informativo del error y se continúa la ejecución del sistema.